Créer une base de données :

CREATE DATABASE IF NOT EXISTS horse\_sim;

Afficher une base de données :

SHOW DATABASES;

Afficher les users :

Select user from mysql.user;

Afficher droit users :

SELECT \* FROM information\_schema.user\_privileges;

Créer un administrateur avec tous les droits:

CREATE USER 'admin\_horse'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD '\*FF36DD7DD256332B0F8A9EF964572D0E36222B46';

GRANT ALL PRIVILEGES ON horse\_sim.\* TO 'admin\_horse'@'%';

Créer un administrateur n’ayant pas accès aux tables mais pouvant gérer les permissions de l’ensemble des utilisateurs :

CREATE USER 'admin\_user'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD '\*90F72539728C8B4EC91F1F66905FE32982BA9E05';

GRANT GRANT OPTION, CREATE USER ON \*.\* TO 'admin\_user'@'%';

Créer un administrateur responsable gérant l’ensemble des index:

CREATE USER 'admin\_index'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD '\*C36EFBE649FB00CD8A9F7A66F9514AF47C1FEA98';

GRANT INDEX, ALTER ON horse\_sim.\* TO 'admin\_index'@'%';

Créer un administrateur gérant le serveur MySQL et les processus :

CREATE USER 'admin\_server'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD '\*B80DBADC54BBCAFD56461AAC1F25E652D472D4D6';

GRANT PROCESS, RELOAD, SHUTDOWN ON \*.\* TO 'admin\_server'@'%';

Créer un administrateur/développeur pouvant gérer l’ensemble de l’extension de la BDD :

CREATE USER 'admin\_dev'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD '\*854D2C0B3F63B3A9598EFCA700A0B5ED3E1949E7';

GRANT DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse\_sim.\* TO 'admin\_dev'@'%';

Créer un administrateur/modérateur de communauté pouvant modifier ou supprimer l’ensemble des données « joueur »:

CREATE USER 'admin\_commu'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD '\*86790AE20FF220402A07A556C828D89B0F8ADC58';

GRANT DELETE, INSERT, SELECT, UPDATE ON horse\_sim.joueur TO 'admin\_commu'@'%';

Créer un administrateur/spécialiste métier pouvant visualiser et modifier l’ensemble des données « cheval » :

CREATE USER 'admin\_job'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD '\*74B50D978A5D37D2E10D4E572B7AFC7F33674F35';

GRANT SELECT, UPDATE ON horse\_sim.cheval TO 'admin\_job'@'%';

Créer un administrateur de concours pouvant visionner, insérer/modifier et supprimer l’ensemble des données « concours » :

CREATE USER 'admin\_concours'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD '\*53E9AA01CE6FDA3C7EA64F380D4C0066A3A52336';

GRANT DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse\_sim.concours TO 'admin\_concours'@'%';

Créer un administrateur/éditorialiste pouvant visionner, insérer/modifier et supprimer l’ensemble des données « journal » :

CREATE USER 'admin\_journal'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD '\*A7CB48D68F7AE1018B75539070B2D8B6520ADC8D';

GRANT DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse\_sim.journal TO 'admin\_journal'@'%';

Créer un client pouvant visionner les données « concours » et « journal » :

CREATE USER 'client'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD '\*459DEC76B4BAF7C0DCE265EDCA7EB68442C45E78';

GRANT SELECT ON horse\_sim.journal TO 'client'@'%';

GRANT SELECT ON horse\_sim.concours TO 'client'@'%';

Commandes pour révoquer les users :

REVOKE ALL PRIVILEGES ON horse\_sim.\* FROM 'admin\_horse'@'%';

REVOKE GRANT OPTION, CREATE USER ON \*.\* FROM 'admin\_user'@'%';

REVOKE INDEX, ALTER ON horse\_sim.\* FROM 'admin\_index'@'%';

REVOKE PROCESS, RELOAD, SHUTDOWN ON \*.\* FROM 'admin\_server'@'%';

REVOKE DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse\_sim.\* FROM 'admin\_dev'@'%';

REVOKE DELETE, INSERT, SELECT, UPDATE ON horse\_sim.joueur FROM 'admin\_commu'@'%';

REVOKE SELECT, UPDATE ON horse\_sim.cheval FROM 'admin\_job'@'%';

REVOKE DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse\_sim.concours FROM 'admin\_concours'@'%';

REVOKE DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse\_sim.journal FROM 'admin\_journal'@'%';

REVOKE SELECT ON horse\_sim.journal FROM 'client'@'%';

REVOKE SELECT ON horse\_sim.concours FROM 'client'@'%';